**Tarea**

**Utilizar Código del Pulsador visto en clase para realizar la siguiente práctica.**

1.- El programa deberá insertar en la base de datos ambos estados en 0 y 1, NO texto.

2.- En Pantalla deberá imprimir texto; Ejemplo si el estado es igual a 1, deberá imprimir en

pantalla un mensaje que indique que el pulsador está presionado, y deberá encender un

Buzzer.

3.- En Pantalla deberá imprimir texto; Ejemplo si el estado es igual a 0, deberá imprimir en

pantalla un mensaje que indique que el pulsador NO está presionado, y deberá encender

un Led.

4.- El buzzer no debe sonar cuando el estado sea 0, ni el led debe prender si el estado es 1.

5.- La base de datos debe llevar su nombre ejemplo Pulsador\_Irene.

6.- Comentar con su nombre el código al inicio.

7.- Enviar capturas de pantalla del código completo, base de datos y resultado en

pantalla, estos deben coincidir en fecha y hora.

Nota: se calificará que la practica cumpla con estos 7 puntos, punto que no se cumpla le

ira restando valor a la práctica.





  
  
  
  
  
  




